

# Guía de ambientaciones en los juegos de mesa

Recopilación y traducción del listado del BoardGameGeek (BGG), por Rubén Pastor.

<https://boardgamegeek.com/browse/boardgamecategory>



La inmensa mayoría de juegos de mesa cuentan con un trasfondo (histórico o ficticio) en el que ambientar las partidas. A veces el tema resulta clave para atraer al público, y otras sirve sólo como adorno para unas mecánicas ya de por sí atractivas. La relación entre el tema y las reglas puede variar: en algunos juegos la ambientación está completamente conectada con la mecánica, mientras que en otros se limita a favorecer la experiencia de inmersión.

Como autores nos corresponde decidir qué tema se ajusta más a las mecánicas de nuestro prototipo y a los intereses de nuestro público objetivo. El siguiente listado recoge las temáticas reconocidas por la BoardGameGeek (BGG). Aunque no abarca todas las existentes (hay juegos basados en casi cualquier tema), puede usarse como referencia o inspiración. Por supuesto, nada impide combinar varios temas para lograr una ambientación más original.

Al final de cada descripción hay un link a la BGG en el que puede encontrarse el texto original y un ranking de los juegos con la ambientación.



## Ambientaciones en los juegos de mesa:

Adultos .....	2	Deportivos .....	3	Matemáticos .....	5
Agricultura .....	2	Economía .....	3	Medicina .....	5
Animales .....	2	Espías/Agentes secretos .....	3	Medioambientales .....	5
Asesinato/Misterio .....	2	Exploración .....	3	Mitológicos .....	5
Aventura .....	2	Fantasia .....	4	Náuticos .....	5
Aviación y vuelo .....	2	Históricos .....	4	Números .....	5
Bélicos (Wargame) .....	2	• Prehistóricos .....	4	Política .....	5
• Pica y disparo (Pike & Shot) .....	2	• Ancestrales .....	4	Populares .....	6
• Post-Napoleónicos .....	2	• Medievales .....	4	• Cine y TV .....	6
• Primera Guerra Mundial .....	2	• Renacentistas .....	4	• Cómic .....	6
• Segunda Guerra Mundial .....	2	• Arábigos .....	4	• Literarios .....	6
• Juegos de guerra modernos .....	2	• Piratería .....	4	• Música .....	6
• (Modern Warfare) .....	2	• Western .....	4	• Videojuegos .....	6
o Guerra de Vietnam .....	3	Horror .....	4	Religiosos .....	6
• Guerra Civil .....	3	Humor .....	4	Transportes .....	6
Carreras .....	3	Industria/Producción .....	4	Trenes .....	6
Ciencia ficción .....	3	Laberintos .....	5	Trivia .....	6
Civilización .....	3	Lucha .....	5	Viajes .....	6
Construcción de ciudades .....	3	Mafia .....	5	Zombies .....	6



### Adultos:

A menudo implican elementos y situaciones explícitas que son poco apropiadas para los jugadores más jóvenes (y ofensivas para algunos de los adultos). Muchos contienen humor relacionado con el sexo o el alcohol.

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/1118/mature-adult>



### Agricultura:

Alientan a construir y administrar tierras con el propósito de cultivarlas, pudiendo tener que administrar a animales de granja. A menudo incluyen un elemento posterior de venta o intercambio.

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/1013/farming>



### Animales:

Involucran a los animales como un componente principal del tema, de la mecánica o de ambos. Los jugadores pueden gestionarlos, controlarlos o incluso asumir el papel de uno o más de ellos.

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/1089/animals>



### Asesinato/Misterio:

Suelen implicar uno o más asesinatos sin resolver. Generalmente los jugadores tienen que investigar los detalles del crimen y descubrir a sus perpetradores.

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/1040/murdermystery>



### Aventura:

A menudo incluyen temas de exploración, heroísmo y resolución de acertijos. El argumento suele contener elementos fantásticos, e involucra a los personajes en algún tipo de búsqueda.

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/1022/adventure>



### Aviación y vuelo:

Se relacionan principalmente con el vuelo mecánico en sus distintos periodos. Suelen centrarse en aviones, helicópteros y planeadores, pero también podrían abarcar otros vehículos aéreos (como dirigibles y globos).

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/2650/aviation-flight>



### Bélicos (Wargame):

La mayoría entran dentro de la categoría de *Wargames*. Suelen ambientarse en enfrentamientos históricos concretos, e intentan plasmarlos con veracidad. Otros transcurren en entornos fantásticos o de ciencia ficción, y procuran dar una visión detallada e inmersiva de las características de cada facción.

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/1019/wargame>

El género bélico engloba varios subgéneros:

- **Pica y disparo (Pike & Shot):** Cubren el periodo histórico desde el siglo XVI a principios del XVIII.

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/2725/pike-and-shot>

- **Post-Napoleónicos:** Abarcan el período comprendido entre el final de las Guerras Napoleónicas (1815) y el comienzo de la Primera Guerra Mundial (1914).

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/2710/post-napoleonic>

- **Primera Guerra Mundial:** Cubren las campañas militares desde 1914 hasta 1918.

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/1065/world-war-i>

- **Segunda Guerra Mundial:** Abarcan varias campañas militares en Europa, Asia y África desde 1939 hasta 1945.

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/1049/world-war-ii>

- **Juegos de guerra modernos (Modern Warfare):** Están ambientados después de la Segunda Guerra Mundial.

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/1069/modern-warfare>

- **Guerra de Vietnam:** Un subgénero del anterior que cubre las campañas militares en Indochina desde 1945 hasta 1975.

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/1109/vietnam-war>

- **Guerra Civil:** Se basan explícitamente en guerras civiles, con la guerra civil de Norteamérica como ambientación más común.

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/1102/civil-war>



### **Carreras:**

Su objetivo es ser el primero en llegar a la meta, yendo a más velocidad que los oponentes y/o teniendo más control sobre la conducción (haciendo adelantamientos o esquivando obstáculos). Incluyen algún elemento de dirección mediante el que los jugadores manejan las piezas que les representan. En función de su temática, algunos de estos de juegos pueden entrar en la categoría de Deportivos.

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/1031/racing>



### **Ciencia ficción:**

Estos juegos exploran aplicaciones imaginarias de las ciencias avanzadas. Aunque suelen ambientarse en entornos futuristas, también pueden estar basados en un pasado o presente alternativo. Muchos de los juegos más populares de este género se desarrollan en el espacio exterior, y a menudo involucran a razas alienígenas.

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/1016/science-fiction>



### **Civilización:**

Se enfocan en el desarrollo y gestión de una sociedad. Los jugadores deben emplear a sus ciudadanos para que su civilización progrese y alcance la supremacía. Cada jugador puede construir su sociedad de forma independiente (sin interacción) o mediante la guerra y la diplomacia, viéndose beneficiado o perjudicado por las acciones de los demás.

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/1015/civilization>



### **Construcción de ciudades:**

Se basan en construir y administrar ciudades de manera eficiente, poderosa y/o lucrativa.

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/1029/city-building>



### **Deportivos:**

Se relacionan con actividades físicas deportivas, siendo las más populares el fútbol y las carreras (ya sean en automóvil, barco, bicicleta o a caballo).

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/1038/sports>



### **Economía:**

Estos juegos alientan a desarrollar y administrar un sistema de producción, distribución, comercio y/o consumo de bienes. Suelen tener mecánicas de gestión de recursos y simular mercados específicos.

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/1021/economic>



### **Espías/Agentes secretos:**

Se centran en historias de espionaje. Se debe identificar al jugador que ha asumido el papel de espía o agente secreto, e intentar descubrir la información secreta que posea. Aparte de la deducción, muchos de estos juegos contienen elementos de faroleo o engaño.

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/1081/spiessecret-agents>



### **Exploración:**

Alientan a descubrir y explorar nuevas áreas o territorios en busca de bienes determinados. A veces implican buscar posibles socios comerciales.

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/1020/exploration>



### Fantasia:

Transcurren en escenarios ficticios que tienen como principales componentes la magia y otros elementos fantásticos. Suelen incluir criaturas comunes en los libros de fantasía (elfos, enanos, dragones...), el uso de capacidades mágicas y un conflicto de fondo entre el bien y el mal. Se diferencia de la Ciencia ficción y el Horror en que suele evitar contenidos científicos y macabros, respectivamente, aunque puede haber una gran superposición entre temas.

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/1010/fantasy>



### Históricos:

Juegos ambientados en algún periodo de la historia, pudiendo tener mayor o menor fidelidad. En función de su contexto se clasifican en varios subgéneros:

- **Prehistóricos:** Se ambientan en tiempos anteriores a la historia registrada; en períodos específicos como la Edad de Piedra, Bronce o Hierro. Muchos se desarrollan en las sociedades de cazadores/recolectores de la Edad de Piedra o en la era de los dinosaurios.

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/1036/prehistoric>

- **Ancestrales:** Transcurren en el periodo anterior a la edad media; desde el 3000 a.C. (las dinastías egipcias) y el 476 d.C. (la caída del Imperio Romano). Las civilizaciones más habituales son la egipcia, la griega y la romana.

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/1050/ancient>

- **Medievales:** Suelen ambientarse en Europa o Asia, abarcando el periodo entre el siglo V (la caída del Imperio Romano) y el XVI (el comienzo de la colonización europea).

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/1035/medieval>

- **Renacentistas:** Se ambientan entre finales del siglo XIV (el inicio del Renacimiento italiano) y aproximadamente el siglo XVI; cuando las armas de fuego todavía no dominaban el campo de batalla.

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/1070/renaissance>

- **Árabigos:** Suelen ambientarse en el Medio Oriente de la antigüedad, con un tratamiento más o menos fantástico. Se centran en los temas e imágenes más populares, como desiertos, oasis, palacios, camellos y genios.

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/1052/arabian>

- **Piratería:** Engloban los temas más populares de la piratería, como la búsqueda de tesoros, los abordajes, las carreras y luchas entre barcos, los cañones, los duelos de espada y las peleas. Suelen ambientarse antes del siglo XX.

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/1090/pirates>

- **Western:** Se centran en los temas más populares del oeste americano de la segunda mitad del siglo XIX, como vaqueros, sheriffs, forajidos, minería, exploración, colonización y construcción de ferrocarriles.

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/1055/american-west>



### Horror:

Se caracterizan por contener temas e imágenes que representan elementos mórbidos, y en ocasiones sobrenaturales.

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/1024/horror>



### Humor:

Los temas y mecánicas de estos juegos se enfocan en provocar risas y diversión. Algunos objetivos pueden implicar que los jugadores participen en bufonadas, comedias o bromas.

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/1079/humor>



### Industria/Producción:

El uso, construcción y administración de herramientas y maquinaria para convertir materias primas en productos y bienes. Muchos de estos juegos también se engloban dentro del género de Economía.

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/1088/industry-manufacturing>



### Laberintos:

Requieren que los jugadores investiguen una serie de caminos del tablero de juego, bien para alcanzar la salida o para llegar a un punto central donde les aguarda alguna recompensa u objetivo.

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/1059/maze>



### Lucha:

En ellos se interpretan a luchadores con los que se participa en peleas cuerpo a cuerpo individuales o en escaramuzas. Algunos de estos juegos dan especial relevancia a los escenarios donde se combate.

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/1046/fighting>



### Mafia:

Las temáticas y los escenarios de estos juegos suelen tratar sobre las clásicas organizaciones criminales sicilianas, pero también pueden relacionarse con otros grupos del crimen organizado.

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/1033/mafia>



### Matemáticos:

Estos juegos requieren el uso de conocimientos y conceptos matemáticos para lograr los objetivos.

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/1104/math>



### Medicina:

Se centran en la ciencia médica, abarcando materias como cirugía, curas, rehabilitación, psiquiatría o farmacología.

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/2145/medical>



### Medioambientales:

Se relacionan con la conservación y administración de los recursos naturales.

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/1084/environmental>



### Mitológicos:

Suelen basarse en narraciones de civilizaciones antiguas acerca de la creación del mundo. Por lo general incluyen elementos sobrenaturales como deidades o semidioses, y a veces se desarrollan en tiempos legendarios vinculados a ciertos mitos sagrados.

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/1082/mythology>



### Náuticos:

Juegos cuyo componente principal son los marineros, los barcos y/o la navegación marítima. La mayoría implican que los jugadores controlen barcos como parte del objetivo de juego.

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/1008/nautical>



### Números:

Requieren que los jugadores usen o manipulen números para lograr sus objetivos. A diferencia de los juegos Matemáticos, no requieren el uso de conocimientos específicos.

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/1098/number>



### Política:

Estos juegos alientan a los jugadores a usar la autoridad de sus personajes para manipular las actividades y políticas sociales, ya sea en su provecho o en el de la ciudadanía.

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/1001/political>





### Populares:

Juegos con temáticas basadas en algún medio o historia procedente de la cultura popular. Existen varios subgéneros en función del medio de origen de sus temas:

- **Cine y TV:** Juegos cuya temática está vinculada a una película o a un programa de televisión, o bien que evalúan los conocimientos que los jugadores tienen sobre ellos. Algunos se ambientan de manera genérica en la industria del cine o la televisión.

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/1064/movies-tv-radio-theme>

- **Cómic:** Juegos basados en cómics. Pueden estar diseñados de manera independiente o emplear sistemas de juego preexistentes.

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/1116/comic-book-strip>

- **Literarios:** Juegos temáticamente vinculados a una novela o una serie de novelas.

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/1093/novel-based>

- **Música:** Juegos vinculados con la música, los artistas y bandas musicales, o con la industria de la música en general. Muchos de ellos ponen a prueba los conocimientos musicales de los jugadores.

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/1054/music>

- **Videojuegos:** Juegos temáticamente vinculados con un videojuego.

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/1101/video-game-theme>



### Religiosos:

Juegos relacionados con los sistemas de creencias del mundo, ya sea en su aspecto histórico o en sus enseñanzas y dogmas. Algunos abordan situaciones particulares de los textos sagrados o hacen referencias directas a ellos, mientras que otros exploran aspectos de la fe de manera lúdica.

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/1115/religious>



### Transportes:

Involucran el movimiento de bienes o personas de un lugar a otro. Muchos de los más populares se engloban dentro de la categoría de Trenes.

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/1011/transportation>



### Trenes:

Tratan sobre ferrocarriles y vehículos ferroviarios. Muchos de los más populares se desarrollan a finales del siglo XIX y principios del XX.

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/1034/trains>



### Trivia:

Estos juegos ponen a prueba el conocimiento de los jugadores sobre temas generales y cultura popular. Muchos se centran en trivialidades (de ahí el nombre) que sólo pueden conocerse siendo un experto o por casualidad.

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/1027/trivia>



### Viajes:

Estos juegos implican el movimiento hacia y desde diferentes ubicaciones geográficas. Generalmente emplean un mapa como tablero de juego.

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/1097/travel>



### Zombies:

Sus temáticas se relacionan con muertos vivientes, que generalmente vienen en oleadas. Muchos de los más populares incluyen temas apocalípticos, de horror y de lucha.

<https://boardgamegeek.com/boardgamecategory/2481/zombies>